АННОТАЦИЯ

Современные игры дали миру вычислительной техники множество как программных, так и аппаратных технологий, главным образом, трёхмерную графику. Эти технологии можно использовать не только в области развлечений, но и для сложных математических расчётов, реалистичной визуализации виртуальных трёхмерных сцен, создания обучающих симуляторов.

Немаловажным вопросом является и лицензирование программного обеспечения, позволяющее защитить предмет интеллектуального труда и реализацию алгоритмов программы.

Курс «Технологии разработки мобильных приложений, игр и мультимедиа» более подробно познакомит Вас с этой областью знаний.

1. Ключевые вопросы разработки приложений.

2.Компоненты, использующиеся для создания приложений.

3.Гражданско-правовые аспекты разработки программного обеспечения.

**Что Вы получите после освоения курса:**

1. Вы сможете выбрать, на какой платформе будет базироваться программное обеспечение.

2. Выбрать операционную систему, под которую будет разрабатываться приложение, а также язык программирования.

3. Разработать программного обеспечения для социальных, государственных или муниципальных нужд.

4. Вы узнаете основы гражданско-правовых аспектов разработки программного обеспечения.